

Tarjouspyyntö 13.6.2019

Helsingin kaupungin Nopeiden kokeiluiden haaste: Lasten ja nuorten liikkumista edistävät innovatiiviset ratkaisut

Helsingin kaupungin elinkeino-osasto pyytää tällä tarjouspyynnöllä tarjouksia 6Aika Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt –hankkeen kokeilupalveluhankintaan.

Hankinnan kohteena olevissa nopeissa kokeiluissa yritykset kehittävät ja kokeilevat syyslukukauden (n. 4kk) 2019 aikana uusia ratkaisuja opetusalan näkökulmasta löytyneisiin haasteisiin. Tarkoituksena on yhteiskehittää koulusektorin kanssa yritysten uusia tuotteita ja ratkaisuja sekä tuottaa laajemmin hyötyä ekosysteemin muille yrityksille ja toimijoille. Kokeilutoiminnassa yritys yhteiskehittää annettuun haasteeseen sopivaa ratkaisuaan autenttiossa kohdeympäristössä, Helsingin kaupungin peruskouluissa tai lukioissa yhdessä opettajien, oppilaiden ja muiden sidosryhmien kanssa. Yhteistyön tavoitteena on kehittää yritysten kehitysasteella olevia tuotteita tai uusia tuoteideoita sekä tuoda kokeilun hyötyjä laajemmin muiden toimijoiden käyttöön. Täten hankintaan sisältyy myös yrityksen osallistuminen hankkeen järjestämään yritystyöpajaan ja raportointiin.

Kokeilukierroksen haasteiden muotoilussa on konsultoitu opetusalan ammattilaisia, jotta haasteet vastaisivat mahdollisimman hyvin toimialan todellisia tarpeita ja markkinakysyntää. Tämän tarjouspyynnön kokeilupalveluhankinnoissa pyydetään tarjouksia seuraavaan haasteeseen:

Minkälaisilla innovatiivisilla ratkaisuilla voidaan edistää lasten liikkumista osana koulupäivää?

Tavoite: Yhteiskehittää uusia kaupallisia innovatiivisia ratkaisuja, jotka lisäävät lasten ja nuorten liikkumista koulupäivän aikana

Liikkuminen ja liikunta vaikuttavat myönteisesti nuorten oppimisvalmiuksiin sekä koulumenestykseen. Liikkuminen parantaa nuorten fyysistä kuntoa, ehkäisee sydän- ja verisuonisairauksien riskitekijöiden ilmaantumista, vahvistaa luustoa sekä vähentää masennuksen ja ahdistuksen kokemuksia. Fyysisen aktiivisuuden suositus 7–18 -vuotiaille koululaisille on liikkuminen vähintään 1–2 tuntia päivässä monipuolisesti ja ikään sopivalla tavalla. Koululaiset käyttävät liikuntaan ja ulkoiluun koulupäivinä kuitenkin vain noin 40 minuuttia.

Tässä haasteessa yhteiskehitetään uusia ja innovatiivisia kaupallisia ratkaisuja, joiden avulla lasten ja nuorten koulupäivän aikaista liikkumista voitaisiin lisätä. Uudenlaisten teknologisten ratkaisujen avulla suomalaisesta liikunnallisuuden edistämisestä voitaisiin tehdä vientituote muihin maihin. Aasiassa ja Lähi-Idässä nuorten liikkumisen polarisoituminen ja liikkumattomuus ovat vielä isompia ongelmia kuin Suomessa. Kuinka suomalaisen liikunnallisen koulupäivän voisi siis tuotteistaa ja myydä maailmalle?

Mitä hankintaan?

Kaupunki hankkii kokeilun. Tavoitteena on löytää uudenlaisia, innovatiivisia ja yllättäviäkin ratkaisuja haasteeseen tai jollekin haasteen osa-alueelle. Tarjotun ratkaisun ei tarvitse olla valmis kaupallinen tuote, vaan sitä on tarkoitus kehittää kokeilun aikana yhdessä käyttäjien kanssa. Kokeilun aikana syntyneet immateriaalioikeudet jäävät yritykselle ja mahdolliset kokeilussa käytössä olleet fyysiset työvälineet palautuvat yritykselle.

Tämä kokeilu ei sido kaupunkia varsinaisen ratkaisun hankintaan. Jos Helsinki päättää kokeilusta saatujen kokemusten perusteella hankkia haasteeseen vastaavan tuotteen käyttöönsä, niin kyseessä on tästä erillinen hankinta.

Nopeaan kokeiluun osallistumisesta voidaan maksaa korkeintaan 5 000 + alv 24% euroa per yritys. Kokeilu voi olla myös vastikkeeton. Kokeiluun valitaan tarjousten perusteella korkeintaan 5 yritystä.

Miten mukaan?

- 1) Tarjousten jättöaika alkaa 13.6.2019. Lähetä tarjouksesi viimeistään 2.8.2019 kello 12:00 täyttämällä tarjouslomake verkko-osoitteessa:
<https://response.questback.com/helsinginkaupunki/hl0hjovtn>

- 2) Yrityspäivä 28.8.2019. Paikkana Kalasatama Urban Lab, kauppakeskus REDI.

Yrityspäivään kutsutaan korkeintaan viisi tähän tarjouspyyntöön vastannutta soveltuvuusvaatimukset täyttävää yritystä, jotka ovat saaneet korkeimmat pisteet vertailukriteerien perusteella. Yrityksiin ollaan yhteydessä mahdollisimman pian tarjousten jättöajan päättymisen jälkeen.

Yrityspäivässä yritys pääsee esittelemään tuotettaan suoraan opettajille ja oppilaille. Näin syntyvät yritys-koulu –parit, jotka sopivat yhdessä tarkemmin kokeilun tavoitteista, aikataulusta ja työnjaosta koulun, yrityksen ja kaupungin edustajan välillä.

Valittua tuotetta tullaan kokeilemaan noin 1-5 koulussa. Osallistuvien koulujen määrä tarkentuu prosessin aikana.

- 3) Syyskuu - joulukuu 2019 nopeat kokeilut käynnissä.
- 4) Lukuvuosi 2019 – 2020. Kokeilusta ja yhteiskehittämisestä saatujen kokemusten jakaminen ja muilta kokeiluilta toteuttaneilta yrityksiltä oppiminen eri tilaisuuksissa ja tapahtumissa.

Hankintasopimuksessa tullaan käyttämään Helsingin kaupungin sopimus pohjia. Sopimuksen liitteeksi tulee kaupungin tietosuojaja- ja salassapitoliiite, mikäli tuote käsittelee henkilötietoja. Sopimusluonnos ja tietosuojaja- ja salassapitoliiite ovat nähtävissä www.oppimisenuusiaika.fi-sivustolla. Varmista jo ennen tarjouksen jättämistä, että olet valmis tekemään sopimuksen näillä ehdoilla ja että mahdollinen henkilötietojen käsittely on liitteen mukainen.

Jos tuotteesi käsittelee henkilötietoja, liitä tarjoukseen yrityksenne oma tietoturvasuunnitelma ja tuotteen tietosuojaseloste, jotta kaupunki voi varmistua, että tarjoamasi tuote ja yrityksen sisäiset prosessit ovat Helsingin kaupungin tietosuojaja- ja salassapitoliiitteen mukaisia.

Soveltuvuusvaatimukset

- Yrityksen täytyy olla Suomessa kaupparekisterissä
- Harmaan talouden torjunta: verot ja sosiaaliturvamaksut on maksettu tai maksusuunnitelma tehty ja eläkevakuutusmaksut on suoritettu tai maksusopimus on tehty
- Tarjotun tuotteen/palvelun ominaisuudet vastaavat lainsäädäntöä (esimerkiksi EU:n uusi tietosuojasetus GDPR, perusopetuksen opetussuunnitelman perusteet)
- Tarjous on tarjouspyynnön mukainen
- Nopealla kokeilulla on merkittävä vaikutus tuotteen/palvelun kehityksessä
- Maksettava summaa ei voi käyttää investointeihin
- Ratkaisu on toteuttamiskelpoinen (esim. Helsingin koulujen tietojärjestelmäympäristössä)
- Yrityksellä on selkeä intressi kehittää kokeilun kohteena olevaa tuotetta tai palvelua itsenäisesti eteenpäin kokeilun jälkeen

Valintakriteerit

Arviointiraati vertailee määrääjassa saapuneet tarjoukset alla olevien kriteerien perusteella:

1. Ratkaisun laatu (40%)
 - Esitetyn ratkaisun vastaavuus haasteen tavoitteisiin
 - Tuote on luotu koulumaailmaan tai tuotetta on tarkoitus räätälöidä koulumaailmaan sopivaksi
 - Ratkaisu on innovatiivinen ja sisältää esimerkiksi uudenlaisia teknologisia ratkaisuja
2. Liiketoiminta (40%)
 - Yrityksen sitoutuminen ja motivaatio kehittämiseen
 - Kehittämistavoitteiden ja yhteiskehittämisen laajuus ja toteutettavuus kokeilun aikana
 - Skaalautuvuus: Onko ratkaisulla laajempaa liiketoimintapotentiaalia? Mitä kokeilun jälkeen? Miten nopea kokeilu hyödyttää yrityksen liiketoimintaa ja skaalautuvuutta?
 - Toteuttavan tiimin kyvykkyys
3. Kokeilun hinta tilaajalle (20%)

Hankinnan edellytyksenä on, että hankkeessa mukana olevista kouluista löytyy yksi tai useampi opettaja, joka haluaa yrityspäivässä esitellyn tuotteen kokeiltavaksi. Valinta pyritään tekemään yrityspäivässä tai välittömästi sen jälkeen.

 Helsinki

Lisätietoja

Raigo Megerild, yritysasiainjohtaja, Helsingin kaupungin kaupunginkanslia, elinkeino-osasto, puh. +358 40 638 6794, raigo.megerild@hel.fi

Matti Hämäläinen, projektipäällikkö, Forum Virium Helsinki, puh. +358 40 626 7995, matti.hamalainen@forumvirium.fi

Helsingin kaupungin elinkeino-osaston alaisuudessa on 6Aika: Tulevaisuuden älykkäät oppimisympäristöt – hanke. Hankkeen tavoitteena muun muassa edistää käyttäjälähtöisten oppimisympäristöjen kehittämistä Helsingissä. Hankkeen aikana järjestetään konkreettisia kehittämissiltoja ja käyttäjälähtöisiä kokeiluja, joiden kautta yritykset pääsevät kehittämään tuotteitaan aidoissa ympäristöissä yhdessä loppukäyttäjien kanssa. Kaupungin näkökulmasta tavoitteena on konkreettisten kokeiluiden kautta kehittää kaupungin kokeilu- ja kehittämisalustatoimintaa.



Euroopan unioni
Euroopan aluekehitysrahasto

Vipuvoimaa

EU:lta
2014–2020

6 Aika